

22/10/2015

## תקנון ליגת המכללות בפורטל (כדורגל אולמות) – ליגת תחתונה

נספח א' - חוקי המשחק

### 1. כללי:

ליגת הפורטל **התחתונה** תהיה בשנת 2015-2016 ליגת מכללות ואוניברסיטאות בלבד. התקנון יהיה מבוסס על חוקת FIFA לפורטל. התקנון הזה יהווה את התקנון הרשמי, ובמידה של התנגשות, תקנון זה יהיה הקובע. תקנוני אס"א – כללי לתחרויות, ניקוד, משמעת, רישום, מי הוא סטודנט ותקנון ביגוד - מחייבים.

### 2. מבנה הליגה:

#### מבנה הליגה:

יופיע בקובץ מבנה הליגה ומחייב.

#### ימי המשחק ושעות משחק:

א' – ה' תחילת משחק בין השעות 11:00-22:00  
ו' תחילת משחק בין השעות 10:00-13:00 (יש להתחשב בכניסת השבת במהלך החורף).

#### מידות המגרש וזמני המשחק:

מידות המגרש – עפ"י נספח א' - חוקי המשחק.  
זמני המשחק – עפ"י נספח א' - חוקי המשחק.  
כדור המשחק – עפ"י נספח א' - חוקי המשחק.

### 3. הרשמות:

#### רישום קבוצה/ספורטאים:

בטופס הרישום יש למלא את שעת המשחק הרצויה וכתובת מדויקת של האולם בו יתקיימו משחקי הבית של הקבוצה.  
יש לצרף צ'ק ע"ס 5,000 ש"ח "דמי רצינות" המהווים ערבון להשתתפות בליגה. הצ'ק לפקודת אס"א לתאריך 30.4.15.

#### רישום שחקנים

ישתתפו בתחרות סטודנטים בלבד בכפוף לתקנון "מי הוא סטודנט" של אס"א ישראל.  
מקסימום שחקנים רשומים לכל קבוצה – 20 (עשרים) שחקנים.  
מקסימום שחקנים רשומים בטופס משחק – 14 (ארבע-עשרה) שחקנים.  
מינימום שחקנים רשומים לכל קבוצה – 5 (חמישה) שחקנים.  
טופס רישום השחקנים איננו מהווה אישור לשחקנים להשתתף, רק אתר האינטרנט רלוונטי, ובמקרה הצורך מנהל הליגה יכול לאשר שחקן (במקרה של תקלה טכנית באתר).  
נתוני רישום לכל שחקן – אישור לימודים רשמי (לפי תקנון אס"א), תמונת פספורט.  
רישום שחקן לאחר פתיחת הליגה:  
ניתן יהיה להוסיף שחקנים חדשים עד לאחר פגרת המבחנים בתאריך שיפורסם וזאת בכדי לאפשר רישום לסטודנטים המתחילים ללמוד בסמסטר ב'.  
העברת רישום שחקן – תתקבל עד יום רביעי בשעה 23:59, עבור כל שחקן המעוניין להצטרף בשבוע שלאחר מכן, שחקן לא יכול לשחק אם לא הופיע ברשימת השחקנים שבאתר האינטרנט.

## 4. מנהלות הענף:

### שיפוט:

עפ"י חוקת FIFA לפוטסל.  
שופטי מזכירות יהיו מהסניף המארח, רשאי הסניף המתארח יביא גם הוא שופט מזכירות.  
**חל איסור על מנהלי סניפי אס"א לשמש כשופטי מזכירות.**

**שעון זמן חובה!**

### עזרה ראשונה:

על הסניף המארח לדאוג כי בזמן המשחק יהיה חובש ותיק עזרה ראשונה בתחומי המגרש – עפ"י חוק הספורט.

### התחייבות הקבוצות:

- הצבת שלטי פרסום וחסות של הליגה במגרשי הכדור סל.
- שימוש בצילומים של המשחקים למטרות פרסום ויחסי ציבור של אס"א.
- דיווחים על תוצאות המשחקים למטה אס"א בסיום המשחקים.
- במידה והיו שידורי טלוויזיה על הסניף המארח לדאוג לכל התפעול מול הגורם המצלם והמשדר.

### תלבושות:

- חובה שני סטים (סט בהיר וסט כהה).
- יש למספר על גב כל גופיה מספר בין 1 עד 99.
- מספר תואם (בקטן) בחזית הגופיה, סמל המכללה וסמל הליגה.
- מספר קטן תואם על המכנסיים.
- רשאי כל סניף להוסיף חסות על גופיות החולצה.
- מומלץ לכל סניף להדפיס את שם המכללה בגדול מלפנים על-מנת שיווהה בקלות בתמונות.
- לא ילבש פריט המסכן אותו עצמו או שחקן אחר.
- הציוד הבסיסי יכול: חולצה, מכנסיים, גרביים, נעלי קט רגל רכות בלבד.
- חובה לשחק עם **מגיני עצם**.

## 5. הדירוג והניקוד

הניקוד הכללי לליגה ייקבע עפ"י תקנון אס"א לניקוד.

הדירוג הסופי בבית עפ"י תקנון אס"א:

הניקוד בטבלת הליגה בבתים ייעשה כמפורט:

ניצחון: 3 נקודות

תיקו: 1 נקודה

הפסד: 0 נקודות

הפסד טכני: 1 (-) נקודה (3:0 לחובה בשערים)

הדירוג הסופי בבית יקבע על פי המפתח והסדר הבאים:

במידה של שוויון בנקודות עם קבוצה נוספת – תוצאות המשחקים בין שתי הקבוצות.

במידה של שוויון נוסף – הפרש שערים (זכות גבוה יותר).

במקרה של שוויון נוסף – שערי זכות.

במקרה של שוויון נוסף – משחק מכריע.

במקרה של שוויון בין יותר משתי קבוצות – תבוצע טבלה פנימית בין הקבוצות ויקבע עפ"י הסעיפים לעיל.

**במידה ולא יתקיימו משחקי דירוג המיקום הסופי בליגה יעשה עפ"י מיקום ראשי הבתים בסיום הליגה.**

### פלייאוף:

רבע הגמר, במידה ומתקיים יתרון ביתיות – היתרון יהיה לקבוצה המדורגת גבוה יותר:

**במקרה של שני משחקים – תבחר המדורגת הגבוהה מי מארחת ראשונה.**

**במקרה של משחק בוודד – תארה הקבוצה המדורגת גבוה יותר.**  
 במידה ולא הוגדר אחרת, הגרלה על ביתיות בלבד, כנהוג בחוקת FIFA.

**נוהל העברת תוצאת משחק:**

- חובה להעביר להנהלת הליגה תוצאות המשחק עד 24 שעות מיום המשחק, באחריות הקבוצה המארחת, יש לקבל אישור לכך שהתוצאה התקבלה.
- במידה והתוצאות לא יועברו עד סיום פרק הזמן, יוכרז ניצחון טכני לקבוצה האורחת ובמידה והעברה לא בוצעה בכוונה ובתאום הקבוצה האורחת, לשתי הקבוצות תורד נקודת ליגה.

**אי הופעה למשחק:**

- שעת משחק (לא יום) תאושר רק במקרה של בקשה שבוע לפני המשחק, ובתנאים הבאים:
  - א. הסכמה של הקבוצה השנייה וקביעת מועד חלופי.
  - ב. המשחק **חייב** להתבצע עד פתיחת המחזור שלאחר מכן.
  - ג. במידה ויש בעיות אחרות, ניתן לפנות לוועדת ערעורים.
  - ד. במקרה של מחזור המתקיים על מועד מבחני החורף – בסמכות מנהל הליגה להזיז משחק.
- קבוצה אשר לא תופיע למשחק בתאריך המקורי אשר אושר ע"י מנהלת הליגה, תיענש הקבוצה בהפסד טכני אוטומטי ובקנס כספי גבוה אשר יקבע ע"י המנהלת, אלא אם כן תודיע תוך 48 שעות במייל ו/או פקס כי לטענתה ישנה סיבה מוצדקת (תוך כדי פרוט הסיבה) לאי הופעה למשחק.
- כאמור לעיל, תתכנס וועדת המשמעת של אס"א ותקבל החלטה האם הסיבה הינה מוצדקת או לא.
- הורשעה הקבוצה ע"י ועדת המשמעת, תיענש הקבוצה בקנס כספי ובחזיוב הוצאות הנסיעה של היריבה.
- לא הופיע הקבוצה בפעם השלישית **או בפעם השנייה ברציפות** ללא סיבה מוצדקת, מנהלת הליגה תוציא את הקבוצה ממעגל המשחקים ודמי הרצינות לא יוחזרו לסניף.
- זוכתה הקבוצה, מנהלת הליגה תקבע תאריך חלופי למשחק זה במידה ונקבע שזכאית הקבוצה למשחק נדחה.
- איחור של הקבוצה למשחק עפ"י חוקת FIFA.

**תעריפי קנסות:**

עברת	קנס	הערות
פרישה מהליגה	5,000 ₪	יגבה מדמי הרצינות שהופקדו
אי הופעה למשחק	1,500 ₪	יגבה מדמי הרצינות שהופקדו
הגשת ערעור על החלטה	עפ"י תקנון וועדת משמעת	יוחזר במידה וזוכה בערעור

בהצלחה לכולם  
 הראל זילברמן  
 מנהל הליגה  
 אס"א ישראל

\\ASA\docs\_avgil\שונות\תקנונים\תקנוני תחרויות אסא 2016\תקנון ליגת המכללות פוסל 2015-2016.docx

## נספח א' – חלק מחוקי המשחק

החוקים הבאים תלויים בחוקת FIFA, נספח זה נועד להדגיש תקנות ספציפיות ו/או תקנות שרלוונטיות באס"א בלבד.  
**מלבד זמני המשחק ושיטת ההכרעה, חוקת FIFA בכירה לכתוב פה.**

### 1. המגרש

קו אורך: 25-42 מטר  
קו הרוחב: 15-25 מטר  
יסומן קו אמצע עם עיגול ברדיוס 3 מטר.  
קשת תיבת עונשין של 6 מטר. חלקה העליון (מול השער) יהיה באורך 3 מטר.  
נקודת העונשין – תסומן במרחק של 6 מטר מאמצע כל שער.  
נקודת עונשין שנייה (דאבל פנדל) – תסומן במרחק של 10 מטר מאמצע כול שער.

### 2. הכדור

כול קבוצה חייבת להביא למשחק לפחות שני כדורים.  
כדור המשחק בליגה יהיה מס' 4 (לא קופץ).

### 3. הכרעת משחק בשלב מפסיד יוצא (במקרה של שוויון בתום הזמן החוקי)

במקרה של משחק בשיטת ה"מפסיד יוצא", אם המשחק מסתיים בתיקו, תהיה הארכה של 5 דק' ללא הפסקה. אם תוצאת התיקו תישאר בתום ההארכה יוכרע המשחק בבעיטות עונשין מ – 6 מ' (5 בעיטות לסירוגין לכל קבוצה על פי הגרלה).  
אם השוויון עדיין נשאר, הקבוצות תמשכנה בבעיטות עונשין לסירוגין עד להשגת הכרעה. כל השחקנים שרשומים לאותו משחק בטופס יכולים לבעוט את בעיטות העונשין (5 בעיטות). אם המשחק לא הוכרע, שאר השחקנים עפ"י הרשימה יכולים להשתתף. כל בעיטה תבוצע ע"י שחקן אחר. שחקן יורשה לבעוט בשנית רק לאחר שכל השחקנים בעטו, כולל השוער. כל שחקן אשר רשום בטופס הרשמי של המשחק יכול להחליף את השוער בבעיטות עונשין.

### 4. משך המשחק

משחק ייערך בשתי מחציות של 20 דקות נטו כל אחת (עוצרים שוען בכל שריקת שופט (כולל חוץ)).  
כל קבוצה זכאית לפסק זמן אחד בכל מחצית (לא ניתן לצבירה).  
בנושא מדידת הזמן יפעל שופט המזכירות כדלקמן:  
**יעצור השעון ככול שריקת שופט.**  
**הזמן יופיע על לוח התוצאות ברור וגלוי לשופטים, שחקנים, מאמנים והקהל.**  
יפקח על זמן 2 דק' בזמן העונש של הרחקת שחקן.  
יציין את סיום המחצית הראשונה, את סיום המשחק ואת סיום זמני ההארכה.